

**SERIE
AW**

L'Accuracy International è uno dei pochissimi fucili concepiti, fin dalla fase di progetto, per diventare uno "Sniper Rifle". L'adozione come arma Sniper da parte di sempre più reparti speciali in tutto il mondo certifica anche sul campo le sue qualità di affidabilità, robustezza e precisione. Ogni singolo componente del A.I. è studiato con un solo scopo: aumentare lo standard dei tiri a lunga distanza ad un nuovo e più elevato livello.

Art. AW .308 WIN**€ 5.680,00**

DATI TECNICI

Modello	AW
Calibro	.308 Win
N° Rigature	4
Passo	1/12
Spegnifiamma	SI
N. Colpi	10
Peso	6,6 Kg
Lunghezza Canna	26" (660 mm)

Art. AWM .338 LM**€ 6.180,00**

DATI TECNICI

Modello	AWM
Calibro	.338 Lapua M.
N° Rigature	6
Passo	1/10
Spegnifiamma	SI
N. Colpi	5
Peso	6,9 Kg
Lunghezza Canna	27" (680 mm)

**Accessori compresi**

Un caricatore



Bipede



Guangiale regolabile



Piccatinny Rail

OTTICA E ATTACCHI NON COMPRESI



Art. AICS 700



VERSIONE VERDE

Calciatura per Remington 700 colore nero o verde, con caricatore da 5 colpi incluso nel prezzo.

Per Azione lunga € 860.
Per Azione corta € 820,00



I possessori di carabine Remington 700 cal. 308 win/338LM (azione lunga o corta) possono ora beneficiare della calciatura AICS (Accuracy International Classis System), studiata appositamente per trasformare la propria carabina in un "Sniper Rifle".

Art. AC-1

€ 195,00



Supporto in ferro regolabile e pieghevole per calciatura originale

Art. AT-1006 € 45,00



Bolla per picatinny in ferro

Art. ACA € 25,00



Banda anticantilore.

Art. ATV-10 € 5,00 Cad.



Viti a farfalla per poggia guancia

Art. AS

€ 185,00



Base attacco 1"-34 mm
18 moa (308), 28 moa (338),
45 moa (per ottica Schmidt & Bender
PM II-2 5-25x56).

Art. ACARIC

€ 80,00

Caricatori

(caricatore 300 wm. € 120)



Art. AB

€ 325,00



Bipede

Art. AGR

€ 205,00



Guangiale regolabile

Art. AC1P

€ 60,00



Cinghia 1 punto

Art. AC2P

€ 65,00



Cinghia Biathlon per trasporto extra comodo.

Art. APR

€ 170,00

Piccatinny Rail



Art. 1044

€ 108,00



Calciolo con spessori